



### REGLAMENTO.

#### ARTÍCULO N°1

El Torneo se disputará sólo con la **CATEGORIA 2003 (o menores a ella)** compuesta por jugadores nacidos en el año 2003 o posteriores al mismo. Se deja constancia que estando confirmada la participación de dos equipos amateurs en el certamen como lo son el Club Social Dolores y el Club Deportivo Castelli y habiendo dado previo aviso al resto de las instituciones participantes, dichos equipos podrán utilizar en sus alineaciones jugadores nacidos en el año 2002 de forma ilimitada y hasta 3 jugadores categoría 2001.

Deberán presentar los respectivos Documentos de Identidad antes de comenzar el torneo, exigiéndosele a los jugadores de dicha categoría **INDEFECTIBLEMENTE LA INCLUSIÓN DE LA FOTOGRAFÍA EN EL DOCUMENTO**. Se aceptará constancia de extravío que sustituya a los nombrados anteriormente con adjunto de fotocopia partida nacimiento autenticada por Juez de Paz incluyendo la foto. Idem para renovaciones de documento.-

Con dicha información se generará una ficha individual de cada jugador, la cual deberá ser presentada antes de cada partido. Si alguna de estas condiciones no se cumpliera, el jugador **NO ESTARÁ HABILITADO PARA ENTRAR A LA CANCHA.-**

#### ARTÍCULO N°2

Los equipos estarán integrados por las siguientes cantidades de jugadores:

\* 11 Titulares y hasta 6 suplentes

### **ARTÍCULO N°3**

El Torneo se desarrollará en cuatro jornadas consecutivas, los días 7, 8, 9 y 10 de diciembre.

### **ARTÍCULO N°4**

El formato del torneo será de 2 zonas de 4 equipos cada una, procediéndose al sistema de **todos contra todos**, adjudicándosele 3 puntos al ganador de cada partido, un punto por empate y 0 punto al perdedor

Luego de haberse disputado los partidos de la etapa de clasificación (zonas) según el fixture respectivo, se procederá de la siguiente manera:

1. Los ganadores de cada zona pasarán a la Final de la Copa Club Social a disputarse el día domingo 10.
2. Los equipos clasificados en segundo puesto en los grupos jugarán el Tercer y Cuarto Puesto de la Copa Club Social a disputarse el día domingo 10.
3. Quienes finalizaran en la tercera colocación de cada zona se enfrentarán por el Quinto y Sexto Puesto de la Copa Club Social a disputarse el día domingo 10.
4. Los últimos de cada grupo disputarán el Séptimo y Octavo Puesto de la Copa Club Social a disputarse el día domingo 10.

Cuando alguna de las posiciones resultara empatada en puntos en cualquiera de las zonas para definir la ubicación de los equipos, se procederá de la siguiente manera y orden:

- A) Se tomará en cuenta la diferencia de goles.
- B) Se tomará en cuenta la mayor cantidad de goles a favor.
- C) Se contemplará el resultado del partido entre los equipos empatados en puntos disputado en la zona. De haber habido un ganador, este equipo clasificará en una mejor ubicación que su rival.
- D) Se realizará un sorteo entre los equipos empatados.

En las instancias de Final, Tercer y Cuarto Puesto, Quinto y Sexto Puesto y Séptimo y Octavo Puesto, en caso de empate en el tiempo normal, los partidos serán definidos por la ejecución de penales de acuerdo a las normas FIFA.

### **ARTÍCULO N°5**

Cada equipo deberá presentar con 2 horas de anticipación al inicio del Torneo, los documentos de los jugadores, Delegado y Técnico, como así también las Listas de Buena Fe que adjuntamos (Original y dos copias). Solo podrán participar del Torneo jugadores que fueron previamente inscriptos.

#### **ARTÍCULO N°6**

Los partidos se disputarán en la cancha habilitada al efecto, dentro del Predio del CLUB SOCIAL DOLORES. Las dimensiones de la cancha son las siguientes: 95 X 62 metros.

La duración de los encuentros será de 2 tiempos de 25 minutos con un intervalo de 10 minutos. La Final del torneo que disputarán los ganadores de cada zona será de 2 tiempos de 30 minutos con un intervalo de 10 minutos.

#### **ARTÍCULO N°7**

Cada Delegación deberá contar con un **DELEGADO** mayor de edad, responsable de la misma y de un **DIRECTOR TECNICO. ESTAS DOS PERSONAS MAS UN AUXILIAR ADICIONAL (PREPARADOR FISICO/MEDICO) SERAN LOS UNICOS AUTORIZADOS A INGRESAR AL CAMPO DE JUEGO. DICHO CUERPO TECNICO DEBERA ACREDITARSE PREVIO AL PARTIDO.**

a.- El DELEGADO, DIRECTOR TÉCNICO ó MEDICO que sea expulsado en el transcurso de partido, **NO PODRÁ SER REEMPLAZADO** por ninguna otra persona mientras dure el mismo.

b.- EL DELEGADO, DIRECTOR TÉCNICO ó MEDICO que acumule 2 (DOS) expulsiones, automáticamente no podrá ingresar al campo de juego por el resto del campeonato.

#### **ARTÍCULO N°8**

Los árbitros que tendrán a su cargo el control del Torneo pertenecen a la **LIGA DOLORENSE DE FUTBOL.**

#### **ARTÍCULO N°9**

Los cruces de la fase de grupos a disputarse los días 7, 8 y 9 de diciembre estarán programados con anterioridad a la inauguración del certamen. El día domingo 10 de diciembre, se jugará en primer turno el 7mo y 8vo Puesto, en segundo turno el 5to y 6to

puesto, en tercer turno el 3er y 4to Puesto y la Final para el último turno. Los horarios de los partidos quedan sujetos a modificación por parte de la Comisión Organizadora por cuestiones de organización.

### **ARTÍCULO N°10**

Cada equipo participante deberá presentarse provisto de sus correspondientes camisetas numeradas, pantaloncitos y calzados a libre elección (excepto botines con tapones de aluminio, cuyo uso en ningún caso será permitido). Es obligatorio el uso de canilleras, las que deberán estar cubiertas por las medias.

La numeración de cada jugador al iniciar el primer encuentro, deberá ser presentada en la Lista de Buena Fe, y no podrá modificarse en el transcurso de todo el Torneo. Si algún jugador, durante el transcurso del Torneo cambia el número de su camiseta hará pasible a su equipo de la pérdida de los puntos que haya obtenido en él o los partidos disputados con tal irregularidad, los que serán adjudicados al equipo contrario.

**NO SE ADMITIRÁN LISTAS DE BUENA FE QUE INCLUYAN UNA CANTIDAD MAYOR DE JUGADORES QUE LOS ESTABLECIDOS EN EL PRESENTE REGLAMENTO EN SU ARTICULO 2do.**

### **ARTÍCULO N°11**

El horario de comienzo de los partidos se respetará rigurosamente (**sin ninguna tolerancia, salvo causales muy justificados y a criterio de la Comisión Organizadora**), siguiendo el cronograma que se distribuirá previo al inicio del Torneo. En dicho cronograma se consignará el día, la hora, y cancha a utilizar y adversarios de toda la fase clasificatoria. Los equipos deberán estar en la cancha correspondiente con una antelación de 25 (veinticinco) minutos de la hora fijada como la de inicio de cada partido.

Por razones de organización, la Comisión Organizadora se reserva la posibilidad de modificar los horarios previamente notificados.

### **ARTÍCULO N°12**

#### **Sanciones**

Los jugadores expulsados por doble amarilla, tendrán automáticamente una fecha de suspensión. En caso de que la expulsión sea por roja directa, la sanción será como mínimo de 1 fecha y a consideración del Tribunal de Disciplina.

La acumulación de 3 amarillas en distintos partidos, determinará la sanción de 1 fecha de suspensión. No se eliminarán las amarillas al pasar de etapa.

### **ARTÍCULO N°13**

- a. Cada partido contará con un veedor designado por Comité Organizador.
- b. Sustituciones: Cada equipo podrá realizar hasta 5 (cinco) sustituciones por partido. Los cambios se realizarán con el partido en juego por la zona designada para dicho fin en el medio de la cancha. Los mismos serán gestionados ante el veedor, quien los implementará garantizando primero la salida del jugador del campo, para después habilitar el ingreso de su reemplazante. El jugador a ingresar no podrá entrar al campo de juego hasta tanto no sea autorizado por el veedor, que primero contemplará que el jugador que se retira ya hubiera salido del campo de juego. También podrán realizarse en el entretiempo. El único caso excepcional es el del arquero, que seguirá las pautas de AFA para el reemplazo, realizándolo con el juego detenido. El jugador que sea reemplazado no podrá ingresar nuevamente durante el transcurso del partido.
- c. Para la categoría existirá el **OFF – SIDE**.
- d. El saque de arco se hará bajo el reglamento del fútbol profesional. Iniciando el juego con el pie en los saques de meta.

### **ARTÍCULO N°14**

Si un equipo perdiera los puntos por llegar tarde o por cualquier otro motivo, se considerará que perdió el partido por 2 (DOS) goles a 0 (CERO), salvo que el marcador en ese momento indique una mayor diferencia de goles contra el equipo descalificado.

### **ARTÍCULO N°15**

Si un equipo se retirara de la cancha durante el transcurso de un partido, **QUEDARÁ AUTOMATICAMENTE EXCLUIDO DEL TORNEO**.

### **ARTÍCULO N°16**

Si alguno de los integrantes del cuerpo técnico de un equipo, o un padre de la delegación, antes, durante o después de un partido agrediera de hecho a un árbitro, será excluido del Torneo y su equipo sufrirá la quita de uno, dos o tres puntos de tabla, según la gravedad del hecho a juicio de la Comisión Organizadora, asimismo el comportamiento indebido de los jugadores y/o integrantes de la delegación, dentro o fuera del campo de juego, hará

pasible la **NO INVITACIÓN A FUTUROS TORNEOS QUE ORGANICE LA INSTITUCIÓN.**

### **ARTÍCULO N°17**

La Mesa de Control situada al costado de la cancha controlará la documentación previa a cada partido, citando aleatoriamente a tres jugadores de cada equipo para constatar la foto de la ficha.

En caso de existir irregularidades, el equipo será pasible de recibir sanción, que podrá llegar a la pérdida de puntos y la inhabilitación del jugador por el resto del torneo.

Los delegados de cada equipo, en caso de querer formular alguna protesta o denuncia, deberán presentarla por escrito en forma clara con la firma del Delegado dentro de las 2 (DOS) horas de finalizado el partido en la Oficina Administrativa del Comité Organizado, previo depósito de \$ 5.000 (Pesos: Cinco Mil). De prosperar la denuncia, se le devolverá la totalidad del importe depositado, caso contrario el importe quedará en poder de la Comisión Organizadora.

### **ARTÍCULO N°18**

Ninguno de los partidos podrá comenzar con menos de 7 jugadores, en cualquiera de los equipos participantes. El equipo que no se presente con por lo menos 7 jugadores, perderá el partido y el resultado del mismo será 2 a 0.

Cuando dos equipos que se enfrentan tienen el mismo color de camiseta, se hará un sorteo entre los capitanes, y el equipo perdedor deberá usar los chalecos designados por la Organización.

### **ARTÍCULO N°19**

**DE PRESENTARSE ANTES, DURANTE O DESPUES DE LA DISPUTA DEL TORNEO CUALQUIER TIPO DE SITUACION NO PREVISTA EN EL PRESENTE REGLAMENTO, EL COMITÉ ORGANIZADOR TENDRA AMPLIAS FACULTADES PARA RESOLVER AL RESPECTO, SIENDO SUS DECISIONES INAPELABLES.**